

Informatica (Classe di concorso A042)

Percorsi didattici

1. Dal problema al programma: costruire algoritmi;
2. Dal problema all'algoritmo: gli algoritmi con i dati strutturati (vettori, matrici);
3. Dal problema al programma: la programmazione ad oggetti
4. Dal problema al programma: operare con i sottoprogrammi
5. Dal problema all'algoritmo: gli algoritmi strutturati
6. Il debugging dei programmi: errori logici
7. Progettare un data base: il livello concettuale (lo schema E/R)
8. Il data base: entità, attributi, associazioni
9. Il data base relazionale
10. Ambienti software per data base: linguaggio SQL
11. Il Data base in rete
12. Archivi e basi di dati
13. Dal progetto del data base all'attività laboratoriale
14. La gestione del data base mediante un DBMS
(nota: potrebbe essere sia ACCESS che MySQL)
15. Internet e la comunicazione in rete
16. Internet: comunicazione e servizi web
17. Internet: il Web 2.0
18. La progettazione di pagine Web dinamiche
19. Le pagine dinamiche del Web: lato client e lato server
20. La comunicazione a distanza: le reti
21. Le reti : l'architettura client/server e peer to peer
22. Le reti ed il problema della sicurezza
23. Il computer come mezzo di comunicazione: operare con il foglio elettronico;
24. La comunicazione multimediale;
25. Caratteristiche generali dei Sistemi Operativi
26. Aspetti evolutivi dei Sistemi operativi
27. Il Sistema Operativo: il gestore dei processi (scheduler)
28. Il Sistema Operativo: la gestione della memoria centrale
29. Il sistema di elaborazione: struttura di un elaboratore;
30. Il sistema di numerazione binario