



Tavola n. 2.8

1. Costruisci il cifrario affine, chiave cifrante $a=2$, $b=1$: cioè l'applicazione

$$m \mapsto 2m + 1$$

a	b	c	d	e	f	g	h	i	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	z
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

2. Ora disegna sul cerchio la poligonale che congiunge, in sequenza, le immagini delle classi

