



II INCONTRO

TAVOLA 2.1: ripasso sulle classi resto

Ricordiamo che

$$a \equiv b \pmod{n} \Leftrightarrow \bar{a} = \bar{b} \text{ in } \mathbf{Z}_n.$$

Utilizziamo, per comodità di scrittura, entrambi i simboli \bar{a} e $[a]$ per indicare una classe resto.

Abbiamo visto che il metodo di Cesare, che opera traslando, è facilmente attaccabile con l'analisi delle frequenze. Sapendo che un testo è stato cifrato con il metodo di Cesare, è possibile anche procedere per tentativi, cioè provando tutte le 20 chiavi possibili. Occorre dunque cercare un metodo di cifratura più efficace e sicuro.

Ricordiamo che considerando le lettere come elementi di \mathbf{Z}_{21} possiamo modellizzare la procedura di cifratura di Cesare nel modo seguente:

data la chiave $k \in \mathbf{Z}_{21}$, la funzione cifrante è:

$$\begin{aligned} C_k : \mathbf{Z}_{21} &\rightarrow \mathbf{Z}_{21} \\ \bar{m} &\mapsto \overline{m+k} \end{aligned}$$

mentre la funzione inversa, quella di decifratura, è:

$$\begin{aligned} D_k : \mathbf{Z}_{21} &\rightarrow \mathbf{Z}_{21} \\ \bar{c} &\mapsto \overline{c-k} \end{aligned}$$

La traslazione offre poche possibilità perché è un procedimento troppo semplice: tre lettere consecutive dell'alfabeto in chiaro (ad esempio a, b, c) vengono cifrate con tre le lettere consecutive dell'alfabeto cifrante (ad esempio D, E, F se la chiave è $k = 3$). Per rendere più efficace la cifratura, bisogna eliminare questa regolarità con cui si susseguono le lettere. Per farlo è necessario "complicare" la funzione di cifratura C_k .

Per migliorare il sistema crittografico occorre quindi che la funzione di cifratura segua un ordine apparentemente casuale, ma che almeno per noi e per il destinatario del nostro messaggio mantenga una logica ben precisa: *per praticità, se la cifratura si può effettuare secondo una regola semplice da memorizzare, è più facile non commettere errori.*

Per capire meglio come procedere riprendiamo lo studio dell'insieme \mathbf{Z}_n delle classi resto modulo n . Proprio come in \mathbf{Z} , vi si possono definire operazioni che ci consentono di trattare le classi resto come numeri. E' possibile definire somma, prodotto e creare tutta un'aritmetica che viene definita aritmetica modulare perché si lavora modulo n (nel senso delle congruenze).

DEF. Si definiscono due operazioni in \mathbf{Z}_n . Date due classi resto \bar{a} e \bar{b} modulo n , si pone:

- la somma di classi: $\bar{a} + \bar{b} = \overline{a+b}$
- il prodotto di classi: $\bar{a} \cdot \bar{b} = \overline{a \cdot b}$

Osserviamo che la definizione di queste operazioni è ben posta, cioè è indipendente dalla scelta del rappresentante della classe. Infatti, se $a \equiv a' \pmod{n}$ e $b \equiv b' \pmod{n}$, allora $a = a' + hn$ e $b = b' + kn$ per opportuni $h, k \in \mathbf{Z}$. Ma allora

$$a+b = (a' + hn) + (b' + kn) = a' + b' + (h+k)n$$

e dunque $a+b \equiv a'+b' \pmod{n}$ e la somma è ben definita.

Inoltre

$$a \cdot b = (a' + hn) \cdot (b' + kn) = a' \cdot b' + (hb' + ka' + n) n$$

e dunque $a \cdot b \equiv a' \cdot b' \pmod{n}$ e il prodotto è ben definito.

Ad esempio: $[18] + [21] = [3] \pmod{4}$: infatti $18+21 = 39$ e $[39] = [3] \pmod{4}$ perché $39 = 4 \cdot 9 + 3$.

D'altronde, $[18] = [2]$ (perché $18 = 4 \cdot 4 + 2$) e $[21] = [1]$ perché $21 = 4 \cdot 5 + 1$: utilizzando i nuovi rappresentanti trovo lo stesso risultato, perché $[2+1] = [3]$.



Lo stesso vale per il prodotto: $[17] * [10] = [170] = [2] \bmod 6$. D'altronde $[17] = [5] \bmod 6$ e $[10] = [4] \bmod 6$: potevo dunque scrivere $[5] * [4] = [20] = [2] \bmod 6$.

TAVOLA 2.2 : tabella del prodotto per $n = 5, 6, 9$.

Osserviamo che valgono le proprietà associative e commutativa per la somma e per il prodotto; vale anche la proprietà distributiva della somma rispetto al prodotto.

Inoltre, entrambe le operazioni definite sono dotate di un elemento particolare, analoghi dello 0 e dell'1 in \mathbf{Z} : infatti, preso un qualsiasi elemento $\bar{a} \in \mathbf{Z}_n$ vale che:

$$\begin{aligned}\bar{a} + \bar{0} &= \bar{a} \\ \bar{a} \cdot \bar{1} &= \bar{a}\end{aligned}$$

Sceglieremo sempre come rappresentante di una classe resto modulo n il suo unico numero b con $0 \leq b \leq n-1$.

Proviamo ad usare il prodotto per cifrare. Fissiamo un valore $\bar{a} \in \mathbf{Z}_{21}$ e proviamo a usare, come funzione cifrante, la sostituzione:

$$\begin{aligned}\mathbf{Z}_{21} &\rightarrow \mathbf{Z}_{21} \\ \bar{m} &\mapsto \bar{a} \cdot \bar{m}\end{aligned}$$

Proviamo a vedere cosa succede moltiplicando per $\bar{3}$ e per $\bar{5}$:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	a	b	c	d	e	f	g	h	i	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	z
5 m	0	5	10	15	20	4	9	14	19	3	8	13	18	2	7	12	17	1	6	11	16
3 m	0	3	6	9	12	15	18	0	3	6	9	12	15	18	0	3	6	9	12	15	18

Non bisogna pensare che tutte le proprietà con cui siamo soliti lavorare in \mathbf{Z} restino valide in \mathbf{Z}_n . Ad esempio la legge di cancellazione $\bar{a} \cdot \bar{b} = \bar{a} \cdot \bar{c} \Rightarrow \bar{b} = \bar{c}$ che vale in \mathbf{Z} purché sia $a \neq 0$ non si trasporta alle congruenze; ad esempio:

$$3 \cdot 5 \equiv 3 \cdot 8 \equiv 6 \bmod 9 \text{ ma non è vero che } 5 \equiv 8 \bmod 9$$

Quindi non posso usare la moltiplicazione per \bar{a} come funzione per cifrare, a meno che non scelga \bar{a} con molta attenzione. **Quali sono i valori di \bar{a} che vanno bene?**

TAVOLA 2.3 Cifrare con la moltiplicazione

Osserviamo rapidamente che se $n = p q$, allora le classi \bar{p} e \bar{q} non vanno bene: infatti,

$$\bar{p} \cdot \bar{q} = \bar{0} = \bar{p} \cdot \bar{0} = \bar{0} \cdot \bar{q}$$

Dunque la moltiplicazione per \bar{p} e la moltiplicazione per \bar{q} non definiscono una applicazione iniettiva in tal caso.

Possiamo dimostrare un risultato più generale:

Proposizione 1 $MCD(a, n) = 1$ se e solo se è biettiva la moltiplicazione

$$\begin{aligned}\mathbf{Z}_n &\rightarrow \mathbf{Z}_n \\ \bar{m} &\mapsto \bar{a} \cdot \bar{m}\end{aligned}$$

(*)



Dimostrazione Osserviamo che la moltiplicazione $(*)$ è iniettiva se e solo se è biettiva. Dunque, basta controllare l'iniettività.

Supponiamo che $MCD(a, n) = 1$ e mostriamo che la moltiplicazione $(*)$ è iniettiva.

Per ipotesi, n non divide a , e la classe $[a]$ è non nulla in \mathbf{Z}_n .

Prendiamo due numeri h e k con $h \neq k$ ed entrambi compresi tra 1 e $(n-1)$. Facciamo vedere che ak e ah non possono appartenere alla stessa classe di equivalenza, cioè che $(ak-ah) \neq tn$ per qualsiasi intero t . Infatti se fosse $ak - ah = tn$, allora sarebbe anche $a(k-h) = tn$; ma, poichè $MCD(a, n) = 1$, n deve dividere $(h-k)$: ma questo è impossibile, perchè $(h-k)$ è in valore assoluto minore di n .

Supponiamo ora che la moltiplicazione $(*)$ sia iniettiva e mostriamo che $MCD(a, n) = 1$.

Possiamo supporre che $0 < a < n$. Se, per assurdo, fosse $MCD(a, n) = d > 0$, potremmo scrivere $n = dk$, $a = dh$ per opportuni interi $0 < h, k < n$. Ma allora, $[0] \neq [k]$ hanno la stessa immagine nella moltiplicazione $(*)$: infatti

$$[k] \mapsto [a] * [k] = [ak] = [dhk] = [hn] = [0] = [a] * [0]$$

Abbiamo trovato un assurdo, quindi $MCD(a, n) = 1$. \diamond

Corollario Se p è primo, è biettiva la moltiplicazione per ogni classe non nulla in \mathbf{Z}_p .

Ora sappiamo come scegliere la classe $[a]$ in modo da ottenere una cifratura: ma come decifrare?

TAVOLA 2.4 e 2.5 'Decifrare' la moltiplicazione

Supponiamo che la moltiplicazione per \bar{a} sia una applicazione iniettiva in \mathbf{Z}_n : poichè dominio e codominio hanno lo stesso numero finito di elementi, la moltiplicazione deve essere anche suriettiva, e in particolare

$$\text{deve esistere } \bar{i} \text{ tale che } \bar{a} \cdot \bar{i} = \bar{1}.$$

Definizione Una classe \bar{a} in \mathbf{Z}_n si dice **invertibile** se esiste \bar{i} in \mathbf{Z}_n tale che $\bar{a} \cdot \bar{i} = \bar{1}$. Una tale classe \bar{i} è chiamata **inversa** di \bar{a} in e talora si denota con il simbolo \bar{a}^{-1} .

Ricordiamo che, in tal caso, $\bar{a} \cdot \bar{i} = \bar{i} \cdot \bar{a} = 1$.

Proposizione 2 Una classe \bar{a} è invertibile in \mathbf{Z}_n se e solo se è biettiva la moltiplicazione

$$(*) \quad \begin{array}{c} \mathbf{Z}_n \rightarrow \mathbf{Z}_n \\ \bar{m} \mapsto \bar{a} \cdot \bar{m} \end{array}$$

In tal caso, l'applicazione inversa di $(*)$ è la moltiplicazione per l'inverso \bar{a}^{-1} di \bar{a} :

$$(**) \quad \begin{array}{c} \mathbf{Z}_n \rightarrow \mathbf{Z}_n \\ \bar{c} \mapsto \bar{a}^{-1} \cdot \bar{c} \end{array}$$

Dimostrazione Abbiamo visto che l'invertibilità di \bar{a} è una condizione necessaria affinché la moltiplicazione sia biettiva.

Tale condizione risulta essere anche sufficiente. Basta provare che, se \bar{a} è invertibile, allora $(**)$ è la funzione inversa di $(*)$, provando a comporre queste due funzioni.

$$\begin{array}{ccc} (*) & & (**) \\ \bar{m} \mapsto \bar{a} \cdot \bar{m} & \mapsto & \bar{a}^{-1} \cdot (\bar{a} \cdot \bar{m}) = \bar{a}^{-1} \cdot \bar{a} \cdot \bar{m} = \bar{m} \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc} (**) & & (*) \\ \bar{c} \mapsto \bar{a}^{-1} \cdot \bar{c} & \mapsto & \bar{a} \cdot (\bar{a}^{-1} \cdot \bar{c}) = (\bar{a} \cdot \bar{a}^{-1}) \cdot \bar{c} = \bar{c} \end{array}$$



Poichè entrambe le composizioni sono l'identità, la funzione (*) è invertibile, e (**) è la sua inversa. ◇

Come esercizio, dimostriamo direttamente che se \bar{a} è invertibile, l'applicazione (*) è suriettiva; infatti, comunque scelto \bar{q} in \mathbf{Z}_n , si può scrivere

$$\bar{q} = \bar{I} \cdot \bar{q} = (\bar{a} \cdot \bar{a}^{-1}) \cdot \bar{q} = \bar{a} \cdot (\bar{a}^{-1} \cdot \bar{q});$$

dunque l'elemento \bar{q} è immagine dell'elemento $\bar{m} = \bar{a}^{-1} \cdot \bar{q}$, tramite l'applicazione (*): **ogni elemento del codominio appartiene all'immagine della moltiplicazione (*)**.

Se avessimo voluto provare in modo diretto l'iniettività di (*), potevamo procedere come segue: supponiamo che le classi \bar{m} e \bar{m}' abbiano la stessa immagine, cioè $\bar{a} \cdot \bar{m} = \bar{a} \cdot \bar{m}'$. Si ricava:

$$\bar{m} = \bar{I} \cdot \bar{m} = (\bar{a}^{-1} \cdot \bar{a}) \cdot \bar{m} = \bar{a}^{-1} \cdot (\bar{a} \cdot \bar{m}) = \bar{a}^{-1} \cdot (\bar{a} \cdot \bar{m}') = (\bar{a}^{-1} \cdot \bar{a}) \cdot \bar{m}' = \bar{I} \cdot \bar{m}' = \bar{m}',$$

da cui l'iniettività di (*).

Corollario 1 Se \bar{a} è invertibile, il suo inverso $(\bar{a})^{-1}$ è unico.

Corollario 2 La funzione (*) è una cifratura se e solo se \bar{a} è invertibile. In tal caso, la funzione di decifratura è la moltiplicazione per l'inverso \bar{a}^{-1} .

Corollario 3 Una classe \bar{a} in \mathbf{Z}_n è invertibile se e solo se $\text{MCD}(a, n) = 1$.

Corollario 4 Se p è primo, ogni elemento non nullo \bar{a} di \mathbf{Z}_p è invertibile in $\mathbf{Z}_p \setminus \{\bar{0}\}$.

A questo punto possiamo perfezionare la funzione di cifratura C_k usando la moltiplicazione. Possiamo definire un'applicazione C_k che contenga una moltiplicazione e una traslazione (così lo $\bar{0}$ non ha se stesso come immagine). La nostra chiave sarà una coppia di numeri $k = (\bar{a}, \bar{b})$ e la funzione cifrante sarà

$$C_k : \mathbf{Z}_{21} \rightarrow \mathbf{Z}_{21} \\ \bar{m} \mapsto \bar{a} \cdot \bar{m} + \bar{b}$$

Questo sistema prende il nome di **cifrario affine**.

La funzione C_k va bene se e solo se è biunivoca, cioè se e solo se è invertibile: si mostra facilmente che ciò accade esattamente quando \bar{a} è invertibile. In tal caso, la funzione di decifratura è:

$$D_k : \mathbf{Z}_{21} \rightarrow \mathbf{Z}_{21} \\ \bar{c} \mapsto (\bar{a})^{-1} \cdot (\bar{c} - \bar{b})$$

Ad esempio, scegliamo $k = (\bar{5}, \bar{4})$, e consideriamo l'applicazione $C_k : \mathbf{Z}_{21} \rightarrow \mathbf{Z}_{21}$, definita da:

$$\bar{m} \mapsto \bar{5} \cdot \bar{m} + \bar{4}$$

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	a	b	c	d	e	f	g	h	i	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	z
5m+4	4	9	14	19	3	8	13	18	2	7	12	17	1	6	11	16	0	5	10	15	20

La tabella visualizza i risultati ottenuti. Si vede che la funzione di chiave $k = (\bar{5}, \bar{4})$ è biunivoca, in quanto ad ogni lettera dell'alfabeto in chiaro resta associata una lettera diversa dell'alfabeto cifrato.

TAVOLA 2.6 A, B, C, D: distribuire una tavola, a scelta, e una copia dell'allegato per ciascuno dei ragazzi. Negli incontri successivi, i ragazzi completeranno la decifratura della frase nella tavola.

TAVOLA 2.7, 2.8 (facoltative)