

U. di apprendimento	Addizione: memorizzazione delle piccole somme	
<p>Obiettivi formativi:</p> <p>Operazioni tra quantita' e operazioni fra simboli: la somma</p>	<p>Descrittori:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. La somma di piccoli numeri nel senso delle quantita' percepite e nel senso dei relativi simboli. 2. La memorizzazione delle somme entro il 20 	<p>Attivita':</p> <p>Incipit: la necessita' della somma e' introdotta da esigenze concrete della classe o del singolo bambino.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Somme entro il 20 con il materiale multibase. Prima senza riporto, poi, attraverso la regola principale del sistema decimale (piu' di nove oggetti uguali non ci possono stare), con il riporto. 2. Somme con gli orologi decimali, prima senza riporto, poi con il riporto, che corrisponde ad avanzare di uno la lancetta successiva quando quella precedente attraversa lo zero. 3. Somme con gli abachi, prima senza riporto, poi con il riporto. 4. Somme con la tavoletta quadrettata, prima senza riporto, poi con il riporto. 5. Le tabelle della somma

Il materiale della tavoletta quadrettata

La tavoletta quadrettata e' una tavola quadrata di legno, con un bordo su cui sono scritti i numeri da 0 a 9 (non il 10), in cui possono essere inseriti dei quadretti di legno, e su cui possono essere letti i simboli relativi alle quantita'.



Fig. 1: la tavoletta quadrettata

Questa tavoletta puo' essere utilizzata per molti scopi. Lo scopo per cui verra' utilizzata in questa Unita' di Apprendimento e' la memorizzazione delle piccole somme. I quadretti sono colorati con due colori diversi (qui legno e bianco) e la somma e' realizzata formando in successione i due addendi (vedi fig. 2).



Fig. 2: $3+4=7$ realizzato con la tavoletta quadrettata.

Il materiale degli orologi decimali

Gli orologi decimali sono degli orologi (tre nella figura ma possono essere due o più di tre, a seconda delle esigenze) che possono essere realizzati con vari materiali e permettono di visualizzare i numeri e le operazioni. In figura è composto il numero 7. Per sommare due numeri si compone il primo e poi si manda avanti la lancetta delle unità per un numero di passi pari al secondo addendo. L'unica regola in questa operazione è che quando si raggiunge lo 0 si deve mandare avanti la lancetta delle decine di uno. La lancetta delle decine, dunque, conta il numero di giri completi di quella delle unità.

